



PLAN DE ACCIÓN DE LEZAMA Y BALANCE 2022-23

INTRODUCCIÓN

ESTRUCTURA DE LEZAMA

CAPTACIÓN DE TALENTO

DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DESARROLLO TECNOLÓGICO

DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

BALANCE DE LOS EQUIPOS



INTRODUCCIÓN

ESTRUCTURA DE LEZAMA

CAPTACIÓN DE TALENTO

DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DESARROLLO TECNOLÓGICO

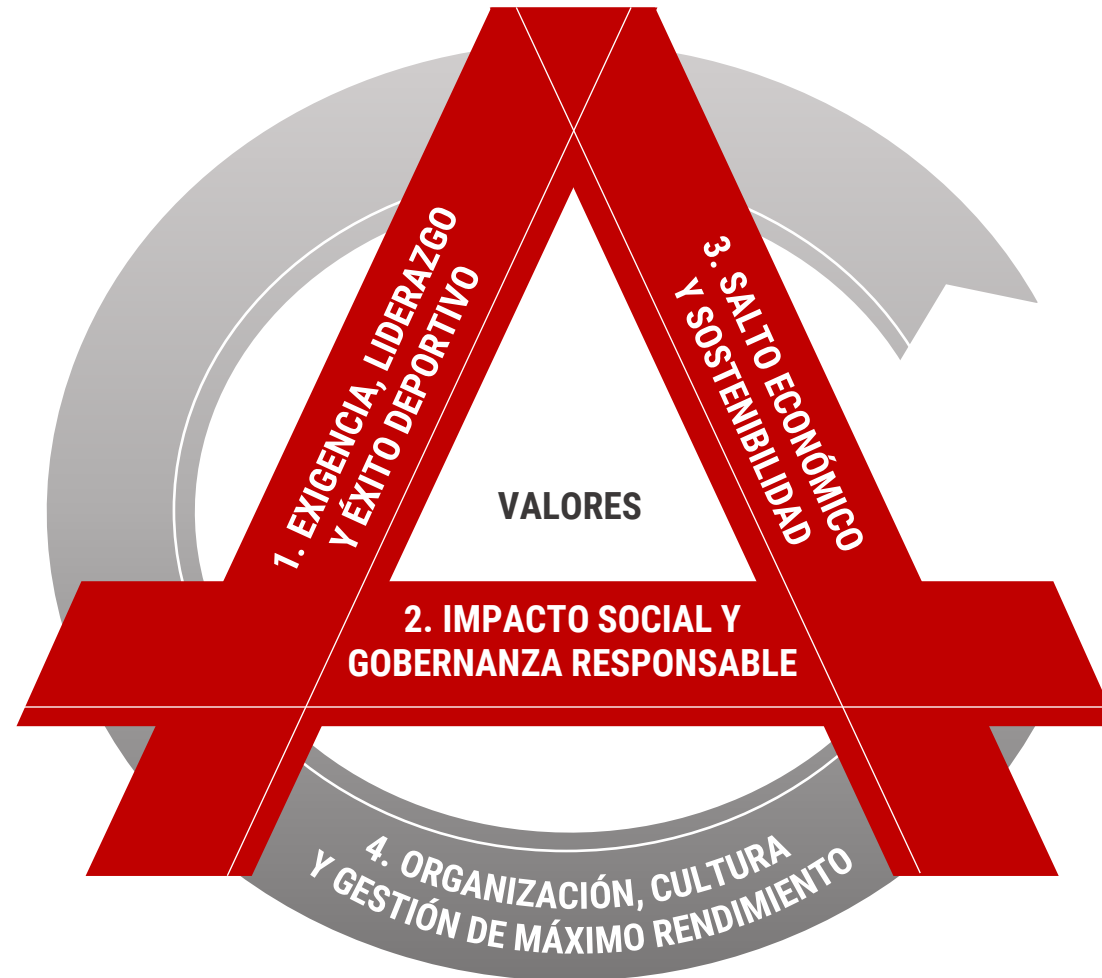
DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

BALANCE DE LOS EQUIPOS



INTRODUCCIÓN

Todo el trabajo de Lezama se enmarca dentro del Plan de Acción AC Aurrera en su eje estratégico 1. Exigencia, liderazgo y éxito deportivo.



INTRODUCCIÓN

A continuación, explicaremos parte del trabajo realizado en cada uno de los pilares estratégicos relacionados con Lezama.

1. EXIGENCIA, LIDERAZGO Y ÉXITO DEPORTIVO

1.1. DEFINIR Y EJECUTAR **ESTRATEGIA DEPORTIVA INTEGRAL** PARA EL MASCULINO Y FEMENINO

ESTRUCTURA DE LEZAMA

1.2. DESARROLLAR LEZAMA COMO **CENTRO DE ALTO RENDIMIENTO** DE REFERENCIA MUNDIAL

DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

1.3. REFORZAR LA **IDENTIFICACIÓN Y CAPTACIÓN DEL TALENTO**

CAPTACIÓN DE TALENTO

1.4. DISPONER DE LA **MEJOR PLANTILLA AJUSTADA A PARÁMETROS DE MERCADO**

DESARROLLO DEL FÚTBOL BASE

1.5. MAXIMIZAR RENDIMIENTO Y COMPETITIVIDAD APLICANDO **CIENCIA Y TECNOLOGÍA** A TODOS LOS NIVELES

DESARROLLO TECNOLÓGICO



INTRODUCCIÓN

ESTRUCTURA DE LEZAMA

CAPTACIÓN DE TALENTO

DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DESARROLLO TECNOLÓGICO

DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

BALANCE DE LOS EQUIPOS



ESTRUCTURA DE LEZAMA

ESTRATEGIA

ORGANIZACIÓN

AVANCES

LIDERAZGO UNIFICADO Y ESTRATEGIA DEPORTIVA ÚNICA CON VISION A LARGO PLAZO

- Director General de Fútbol
- Director de Fútbol Femenino
- Director de Lezama
- Estrategia unificada para toda la estructura
- Documentación del método



ESTRUCTURA DE LEZAMA

ESTRATEGIA

ORGANIZACIÓN

AVANCES

DIRECCIÓN GENERAL

CAPTACIÓN

LEZAMA

ALTO RENDIMIENTO

Seguimiento cedidos

Scouting externos

Cuerpos Técnicos

Área metodológica

Servicio médico

Bizkaia

Área porteros

Desarrollo tecnológico

Psicología

Gipuzkoa

Clubes Convenidos

Desarrollo de cantera

Área condicional

Iparralde

Nafarroa

Atención integral

Desarrollo internacional

Nutrición

Araba

Fuera Euskal Herria

Administración

Árbitros

ESTRUCTURA DE LEZAMA

ESTRATEGIA

ORGANIZACIÓN

AVANCES

- Incremento de los contratos a jornada completa
- Incremento del equipo de scouting
- Creación del Departamento de Rendimiento
- Creación del Departamento de Psicología / Atención Integral



	21/22	22/23
TÉCNICOS	44	57
JORNADA COMPLETA	13	29
SCOUT FÚTBOL BASE	11	22
PSICÓLOGOS	1	5



ESTRUCTURA DE LEZAMA

ESTRATEGIA

ORGANIZACIÓN

AVANCES

Horas de los técnicos (21/22) : 1.140

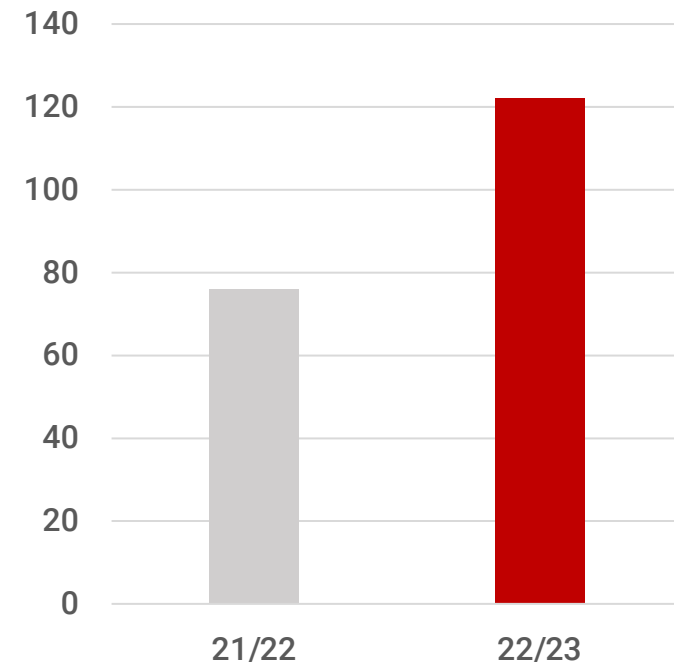
- 76 horas a la semana por equipo

Horas de los técnicos (22/23) : 1.720

- 122 horas a la semana por equipo

**60 % de horas
más por semana**

HORAS / EQUIPO
POR SEMANA



INTRODUCCIÓN

ESTRUCTURA DE LEZAMA

CAPTACIÓN DE TALENTO

DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DESARROLLO TECNOLÓGICO

DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

BALANCE DE LOS EQUIPOS



CAPTACIÓN DE TALENTO

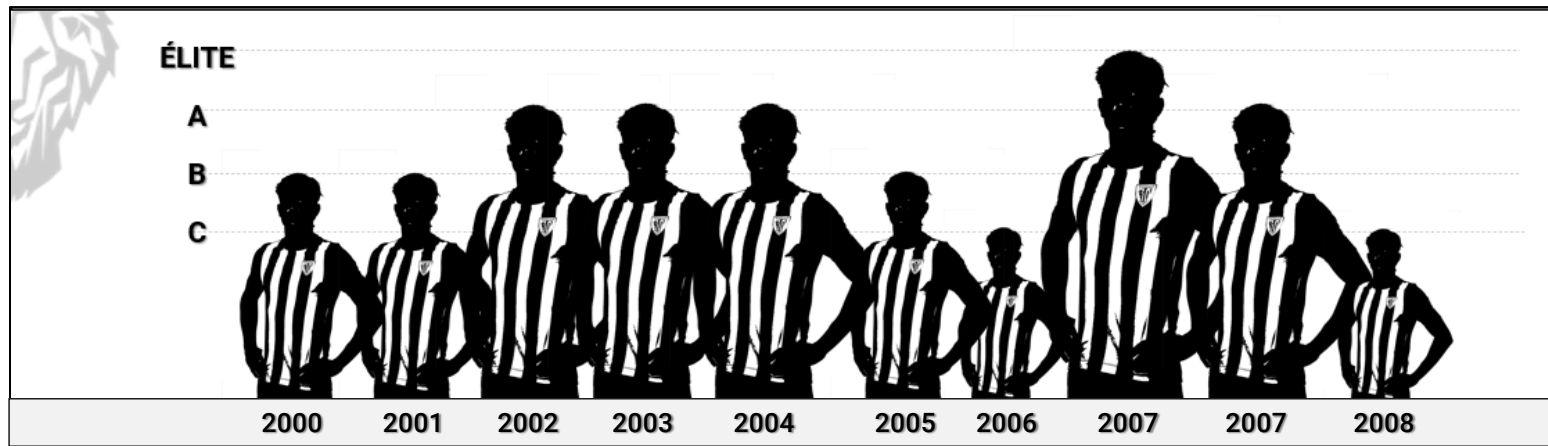
CREACIÓN DE MODELO

SCOUTING FÚTBOL BASE

SCOUTING SENIOR

INCORPORACIONES

LÍNEA DE SUCESIÓN



- Maximizar la búsqueda y seguimiento de futbolistas vascos fuera de nuestras fronteras
- Scouting de entrenadores
- Creación de perfiles del jugador *Athletic* con soporte del dato para calificaciones
- Trabajo con las líneas de sucesión para anticipar necesidades



CAPTACIÓN DE TALENTO

CREACIÓN DE MODELO

SCOUTING FÚTBOL BASE

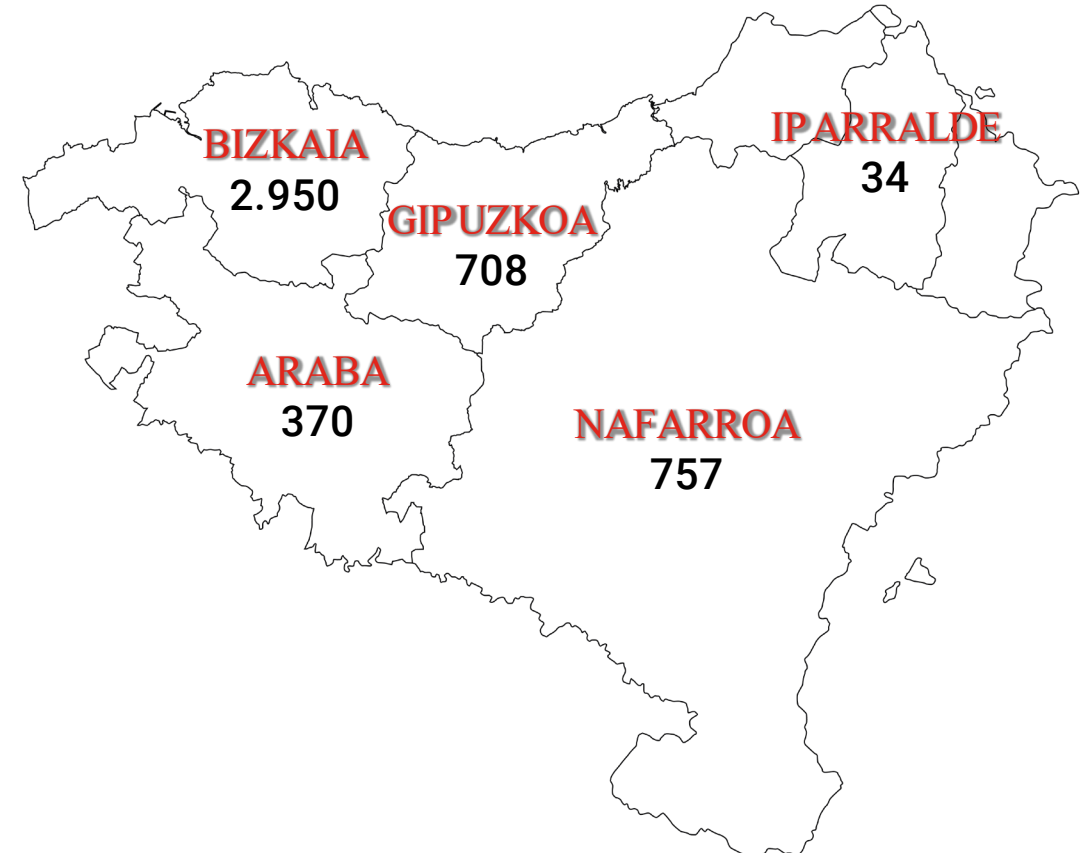
SCOUTING SENIOR

INCORPORACIONES

PERSONAL Y ALCANCE

- Bizkaia:
 - Federado: 4 scouts
 - Escolar: 5 scouts
 - Benjamín: 4 scouts
 - Gipuzkoa: 3 scouts
 - Araba: 1 scout
 - Nafarroa: 4 scouts
 - Iparralde: 1 scout
-
- 4.902 partidos **visualizados**
 - 71 torneos **visualizados**
 - 83 partidos **de equipos de fuera de Euskal Herria visualizados**

PARTIDOS VISUALIZADOS EN EUSKAL HERRIA



CAPTACIÓN DE TALENTO

CREACIÓN DE MODELO

SCOUTING FÚTBOL BASE

SCOUTING SENIOR

INCORPORACIONES

JUGADORES/AS Y EQUIPOS VISIONADOS

- 2.816 juveniles **de 176 clubes**
- 3.952 cadetes **de 247 clubes**
- 3.888 infantiles de 2º año **en 243 clubes**
- 3.248 infantiles de 1er año **en 203 clubes**
- 3.828 alevines de 2º año **en 319 clubes**
- 3.240 alevines de 1er año **en 270 clubes**
- 2.544 benjamines **en 212 clubes**



CAPTACIÓN DE TALENTO

CREACIÓN DE MODELO

SCOUTING FÚTBOL BASE

SCOUTING SENIOR

INCORPORACIONES

764

jugadores/as
monitorizados/as

368

jugadores/as
testados/as

2.113

informes realizados

14

cedidos/as
observados/as

12

pruebas físicas con
jugadores externos

151

informes de
cedidos/as



CAPTACIÓN DE TALENTO

CREACIÓN DE MODELO

SCOUTING FÚTBOL BASE

SCOUTING SENIOR

INCORPORACIONES

INFORME TIPO

TEST CONDICIONAL

LEONARDO CARRERAS

RESISTENCIA: 9

VELOCIDAD: 8

FUERZA: 6

COORDINACIÓN: 7

REACCIÓN AL: 7

HABITO DE: 9

CONDICIÓN: 6

EFFECTIVIDAD: 8

ADAPTACIÓN: 7

ACIERTOS EN: 8

REMATES: 8

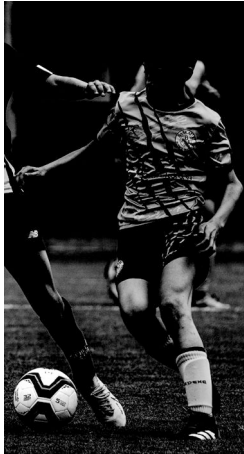
TIRO: 9

JUEGO DE: 8

LECTURA DE: 8

ACERTO EN: 6

ULTIMO PASE: 6



Comentario físico

Comentario táctico

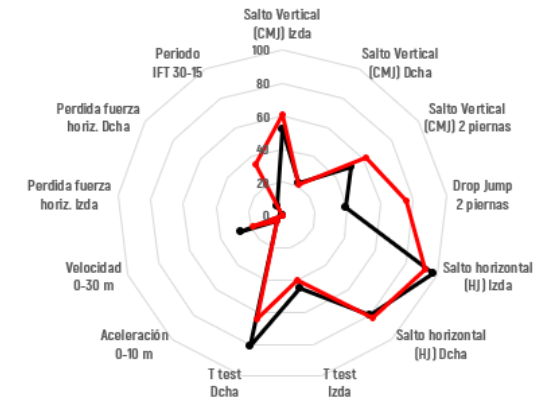
Comentario técnico

Comentario psicológico

Veredicto Final

Informe pruebas condicionales

	01/08/2022	01/02/2023
Salto Vertical (CMJ) Izda		
Salto Vertical (CMJ) Izda	21.1	21.7
Salto Vertical (CMJ) Dcha	18.6	18.3
Salto Vertical (CMJ) Asime	13.4%	18.7%
Salto Vertical (CMJ) 2 pie	37.0	38.2
Drop Jump 2 piernas (cm)		
Drop Jump 2 piernas (cm)	36.1	40.2
Salto horizontal (HJ) Izda		
Salto horizontal (HJ) Izda	269	261
Salto horizontal (HJ) Dcha	252	253
Salto horizontal (HJ) Asim	6.7%	3.2%
Agilidad		
T test Izda (s)	7.90	7.96
T test Dcha (s)	7.57	7.64
T test Asimetria	4.4%	4.2%
Velocidad		
Aceleración 0-10 m (s)	1.88	1.88
Velocidad 0-30 m (s)	4.22	4.25
Perdida fuerza horiz. Izda.	-	-
Perdida fuerza horiz. Dcha.	-	-
Perdida fuerza horiz. Asim.	-	-
Resistencia IFT 30-15		
Periodo IFT 30-15	19.5	20.5
Velo Aerobica Max (km/h)	17.0	17.8



CAPTACIÓN DE TALENTO

CREACIÓN DE MODELO

SCOUTING FÚTBOL BASE

SCOUTING SENIOR

INCORPORACIONES

LEZAMA DANONTZAT 2013

- La totalidad de **los jugadores/as** vizcaínos/as **de** primera captación
- **168 clubes**
- **Más de 5.100 familiares**
- **2.400 jugadores/as**
- **44 árbitros en formación**
- **117 jugadores monitorizados**
- **40 actividades y entrenamientos**
- **5 torneos**



CAPTACIÓN DE TALENTO

CREACIÓN DE MODELO

SCOUTING FÚTBOL BASE

SCOUTING SENIOR

INCORPORACIONES

DATOS MASCULINO

5
técnicos
senior

368
jugadores
observados

1.140
informes
realizados

9
cedidos
observados

54
informes cedidos



CAPTACIÓN DE TALENTO

CREACIÓN DE MODELO

SCOUTING FÚTBOL BASE

SCOUTING SENIOR

INCORPORACIONES

DATOS FEMENINO

8

técnicos
senior

346

partidos
visualizados

10

cedidas
observadas



CAPTACIÓN DE TALENTO

CREACIÓN DE MODELO

SCOUTING FÚTBOL BASE

SCOUTING SENIOR

INCORPORACIONES

- Monitorización de todo jugador/a vasco **susceptible de ser interesante para** incorporar a equipos filiales
 - **Competiciones** internacionales
 - **Competiciones** nacionales
- Seguimiento constante **de todos los jugadores/as cedidos del club**
- Informes individuales **sobre los jugadores en proceso de** seguimiento



CAPTACIÓN DE TALENTO

CREACIÓN DE MODELO

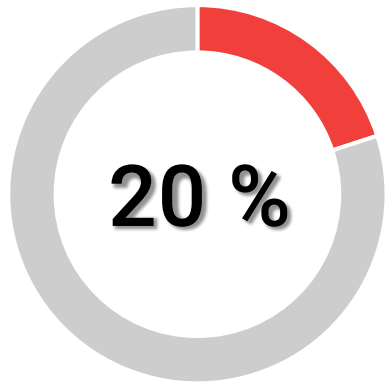
SCOUTING FÚTBOL BASE

SCOUTING SENIOR

INCORPORACIONES

FÚTBOL BASE

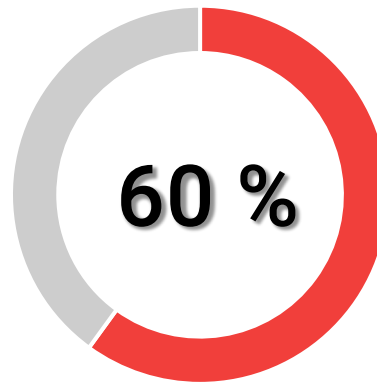
26 incorporaciones



ESTRUCTURAS
PROFESIONALES

FILIALES MASCULINO

5 incorporaciones



ESTRUCTURAS
PROFESIONALES

FILIALES FEMENINO

1 incorporación



ESTRUCTURAS
PROFESIONALES



INTRODUCCIÓN

ESTRUCTURA DE LEZAMA

CAPTACIÓN DE TALENTO

DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DESARROLLO TECNOLÓGICO

DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

BALANCE DE LOS EQUIPOS



DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DEPORTIVO

RENDIMIENTO

HUMANO

PROCESO DEL DESARROLLO: CONOCIMIENTO DEL JUGADOR/A

¿QUÉ NECESITA UN FUTBOLISTA DE ÉLITE?

- Nivel futbolístico
- Nivel persona



DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DEPORTIVO

RENDIMIENTO

HUMANO

PROCESO DEL DESARROLLO: CONOCIMIENTO DEL JUGADOR/A

ESTRATEGIAS DE ACTUACIÓN

- Invertir tiempo en conocer al jugador/persona
- Trabajo conjunto con los diferentes departamentos del club (atención integral, servicio médico...)
- Exponer al jugador a la dificultad (Entrenamiento/competición)
- Planes de actuación para jugadores durante el entrenamiento
- Involucrarnos en la formación integral del jugador/a Athletic. Independientemente de ser de "tu equipo"
- Objetivos individuales: futbolísticos y aspectos intangibles



DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DEPORTIVO

RENDIMIENTO

HUMANO

BENEFICIOS DEL PROCESO



DESARROLLO DE JUGADORES/AS

- Autónomos/as
- Responsables
- Inteligentes
- Valientes
- Protagonistas
- **Capaces de** tomar decisiones
- Adaptables



DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DEPORTIVO

RENDIMIENTO

HUMANO

PROCESO DEL DESARROLLO: OBJETIVOS

EJEMPLO DE OBJETIVOS



JUGADOR/A



POTENCIAR

CON BALÓN

Relacionarse con el pase.
Manejo de 2 piernas
Conducciones agresivas.

SIN BALÓN

Equilibrio defensivo.
Duelos aéreos.
Defensa hacia delante.

TRANSVERSAL

Liderazgo en el grupo.
Comunicación en el campo.
Buen comportamiento centro escolar.

MEJORAR

CON BALÓN

Reducir toques.
Reducir tiempo control y pase.
Llegada a área.

SIN BALÓN

Cerrar cuando salta compañero.
Trabajo de la línea.
Temporizar ante balón controlado.

TRANSVERSAL

Gestión de la frustración.
Uso adecuado material deportivo.
Relación con los árbitros.

DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DEPORTIVO

RENDIMIENTO

HUMANO

TÉCNICOS

**Máximos responsables en el
acompañamiento del proceso de
desarrollo del jugador**

**Organización en los grupos de
trabajo**



COMPETENCIAS

Adaptación al cambio

Compromiso

Orientación al logro

Trabajo en equipo

Espíritu de superación

Comunicación



DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DEPORTIVO

RENDIMIENTO

HUMANO

ÁREAS DE RENDIMIENTO

PREPARACIÓN
FÍSICA

PSICOLOGÍA

NUTRICIÓN

CIENCIAS DEL
DEPORTE

SERVICIOS
MÉDICOS



dirigidas al desarrollo integral de jugadores/as y técnicos/as



DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DEPORTIVO

RENDIMIENTO

HUMANO

ACCIONES

- **Identificar y evaluar** indicadores clave de rendimiento **en todas las etapas**
- **Establecer** objetivos y planes individuales **para la mejora del rendimiento de cada jugador/a**
- **Protocolizar, ordenar y mejorar los** procesos para implementar **un modelo de** mejores prácticas
- **Fomentar el** desarrollo integral de jugadores/as y técnicos/as **mediante** acciones formativas
- **Coordinar y afianzar la** comunicación e interacción **con dirección, cuerpos técnicos y jugadores/as**
- **Promover** proyectos de investigación e innovación **que tengan impacto en el campo**
- **Establecer** grupos de trabajo **con otros clubes de élite**



DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DEPORTIVO

RENDIMIENTO

HUMANO

GARATHUZ

- Desarrollar a nuestros jugadores/as de forma integral, con una perspectiva de futuro y un entorno seguro y protector
- Dar herramientas de desarrollo en diferentes contextos de las realidades a las que se van a enfrentar nuestros/as jugadores/as
- Desarrollar un itinerario curricular adaptado a la edad y proceso formativo de cada uno de nuestros equipos y de cada uno de nuestros jugadores/as
- Acercar, vivir y compartir con diferentes realidades



FUNDAZIOA

Crecemos juntos, jugamos juntos



84

**actividades
realizadas**

38

**actividades
externas**



DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DEPORTIVO

RENDIMIENTO

HUMANO

ATENCIÓN INTEGRAL

RESIDENCIA

Más de **30** jugadores/as

Normativa **ATERPE**

Asambleas

BASERRI

3 baserris

11 jugadores/as



DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DEPORTIVO

RENDIMIENTO

HUMANO

ATENCIÓN INTEGRAL

CARRERA DUAL

- Apoyo y acompañamiento en los estudios
- Aula de estudios disponible para cualquier jugador/a
- Dos profesores

CONVENIOS ESTUDIANTILES



INTRODUCCIÓN

ESTRUCTURA DE LEZAMA

CAPTACIÓN DE TALENTO

DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DESARROLLO TECNOLÓGICO

DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

BALANCE DE LOS EQUIPOS



DESARROLLO TECNOLÓGICO

ACCIONES

RETOS

HERRAMIENTAS

- Plan de Infraestructura
 - **Renovación** tecnológica
 - Sistemas hardware **Lezama (y otros)**
 - Estrategia **de servicios hacia el Cloud**
- **Definición de** estrategia de datos
- **Plan de** formación **en** análisis de datos
- Datos del Bilbao Athletic **para análisis**
- **Desarrollo de** producto S3 Global
- Analíticas **de** goleadores
- Benchmark **de** gestión deportiva **y de** rendimiento



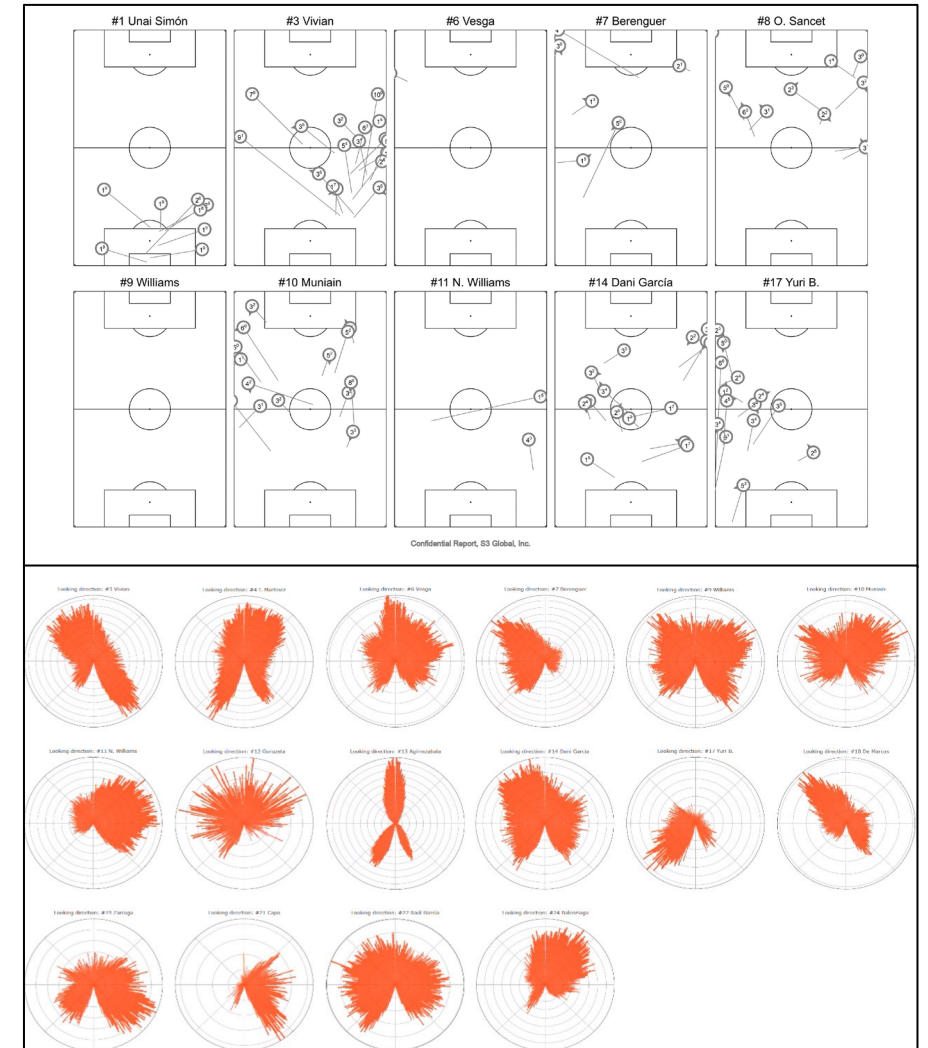
DESARROLLO TECNOLÓGICO

ACCIONES

RETOS

HERRAMIENTAS

- **Renovar los sistemas tecnológicos actuales**
- **Identificar procesos manuales e implantar nuevas tecnologías para el día a día de Lezama**
- **Implantar estrategia informacional**
- **Desplegar nueva solución de gestión deportiva y rendimiento**
- **Evolucionar producto S3G para su uso en cantera**
- **Compra de datos de *eventing* hasta categoría juvenil para la aplicación de analíticas avanzadas**
- **Homogeneizar la captura de datos de *eventing* de categorías inferiores para su analítica a largo plazo**



DESARROLLO TECNOLÓGICO

ACCIONES

RETOS

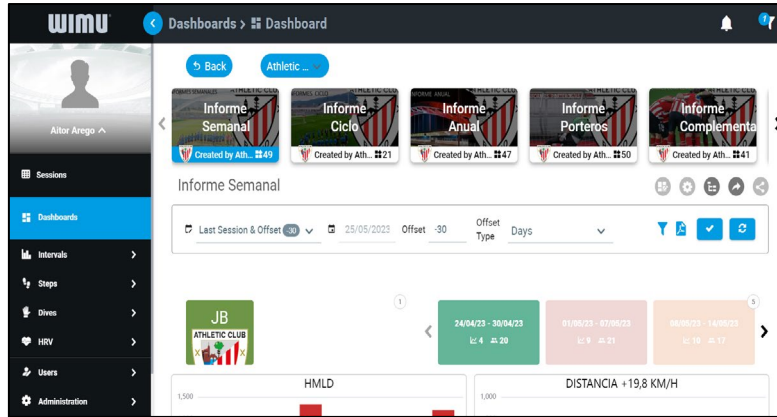
HERRAMIENTAS

- **Soluciones de captura de imágenes con cámaras, tanto fijas como móviles**
- **Herramienta de comunicación interna entre categorías y clubes convenidos**
- **Soluciones de análisis de datos deportivos**
- **Herramientas de *tagging*, corte y análisis de video**
- **Herramientas orientadas al *scouting***
- **Soluciones de captura de datos deportivos y de rendimiento**



DESARROLLO TECNOLÓGICO

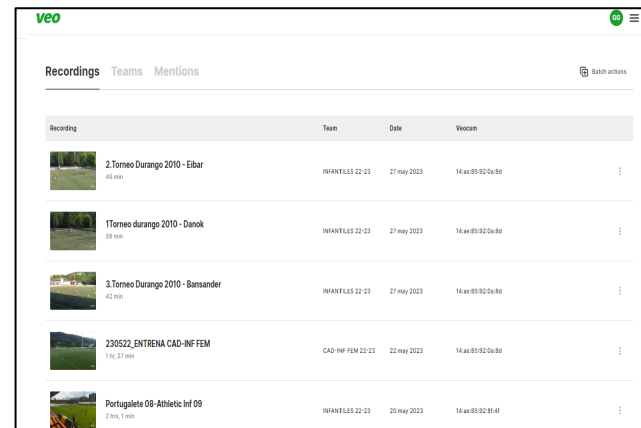
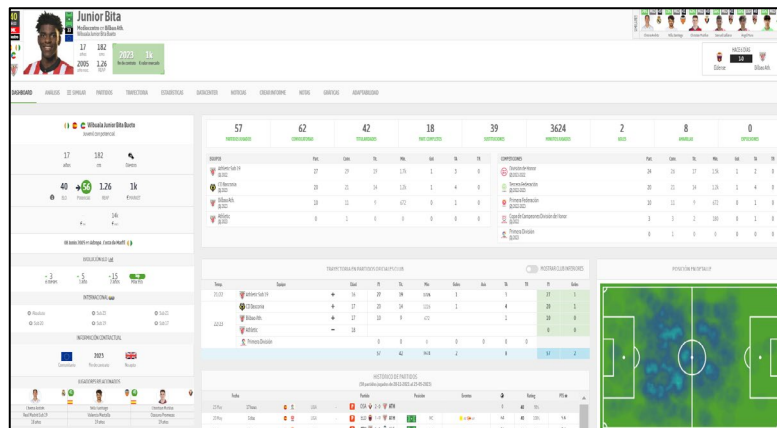
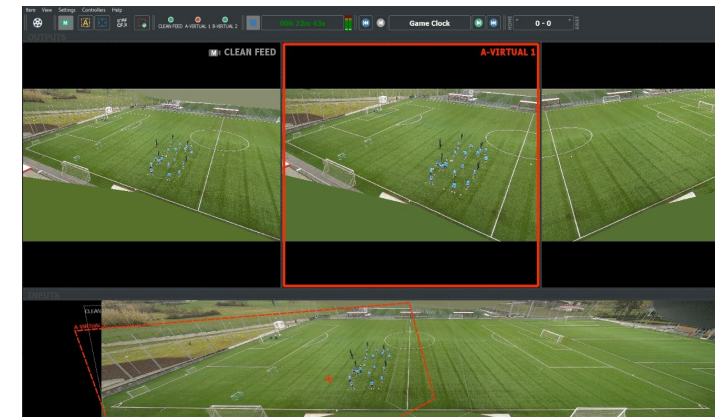
ACCIONES



RETOS



HERRAMIENTAS



DESARROLLO TECNOLÓGICO

ACCIONES

RETOS

HERRAMIENTAS

Wyscout interface showing a list of matches for ASIER PÉREZ (03) at Bilbao Athletic. The page includes a navigation menu, a search bar, and a list of matches with details like date, time, and score. A video player is visible in the center, showing a match in progress.

Wyscout interface showing player statistics for ASIER PÉREZ (03). The page includes a navigation menu, a search bar, and a detailed view of the player's profile, including their position (Piv), height (187cm), and weight (77kg). It also displays a list of active competitions and previous matches.

Video player showing a soccer match. The video title is "g5386045.mp4". The player interface includes a progress bar, a volume icon, and a "REC" button. The score is 0-0.

Windows taskbar showing system tray icons. The icons include a clock, a volume icon, a network icon, and a power icon. The system tray also displays the time (28:25) and the name of the active window (g5386045.niac).

Sports website dashboard for Cadete DH. The dashboard includes a navigation menu, a calendar, a list of events, a chat, and a list of videos. The main content area shows the team's recent matches and statistics.

INTRODUCCIÓN

ESTRUCTURA DE LEZAMA

CAPTACIÓN DE TALENTO

DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DESARROLLO TECNOLÓGICO

DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

BALANCE DE LOS EQUIPOS



DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

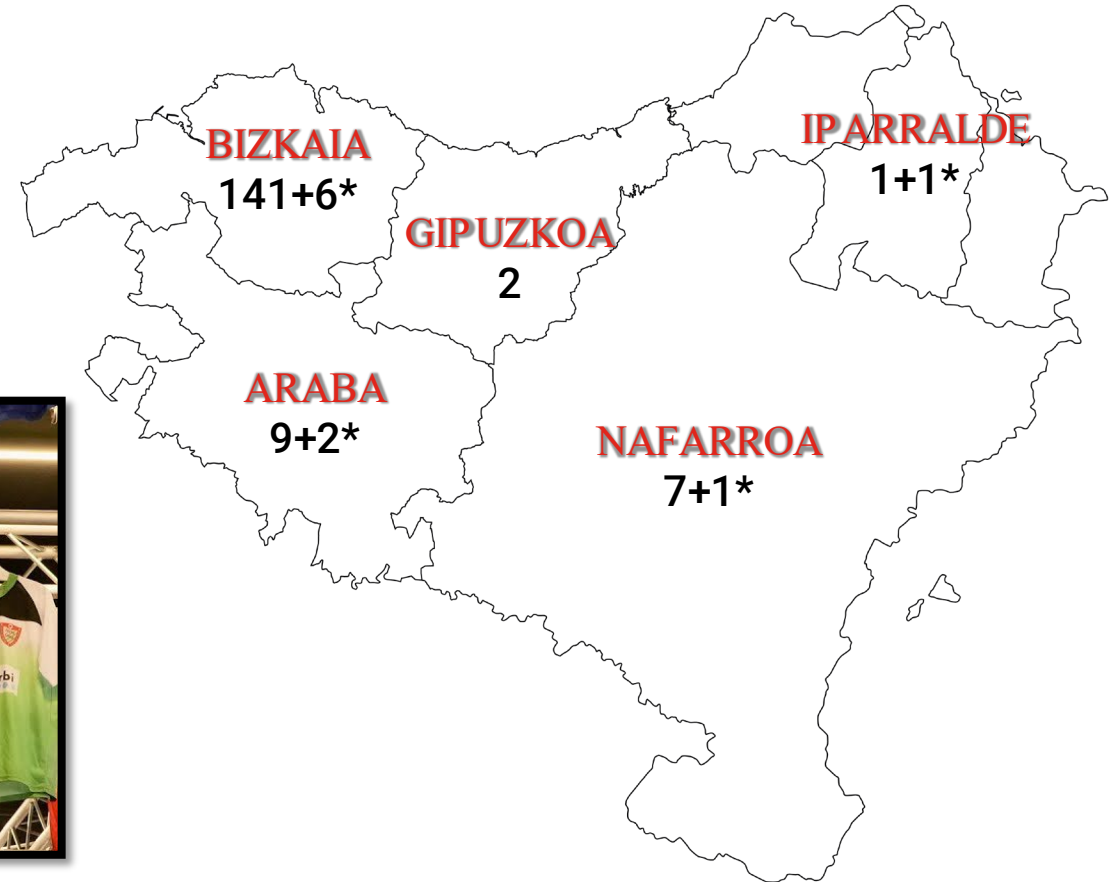
CLUBES CONVENIDOS

- 204 clubes:
 - Masculino: 160
 - Femenino: 44 (*10)
- 33 técnicos/as:
 - Masculino: 25
 - Femenino: 8



* sólo femeninos

ACTIVIDADES



CLUBES CONVENIDOS EN EUSKAL HERRIA

DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

CLUBES CONVENIDOS

ACTIVIDADES

ACTIVIDADES CON NUESTROS CLUBES CONVENIDOS

INTERVENCIÓN DIRECTA
EN CAMPO

18
técnicos/as

55
clubes

450
entrenadores formados

FORMACIONES

72
formaciones

43
clubes

1.027
técnicos

CURSOS IMPARTIDOS
EN LEZAMA

60
entrenadores formados en
curso de iniciación

90
entrenadores formados en
módulos específicos



DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

CLUBES CONVENIDOS

ACTIVIDADES

ACTIVIDADES CON NUESTROS CLUBES CONVENIDOS

AUDITORIAS Y
CONSULTORIAS

161
clubes auditados

15
consultorías

12
asesoramientos
metodológicos

MENTORING A
ENTRENADORES

20
entrenadores

PROPUESTAS DE
ENTRENAMIENTOS

12
entregas



DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

CLUBES CONVENIDOS

ACTIVIDADES

PROPUESTA DE ENTRENAMIENTOS



F11
ENTRENAMENDU TXOSTENA
PROPUESTA DE ENTRENAMIENTO
URRIA - OCTUBRE
 2022

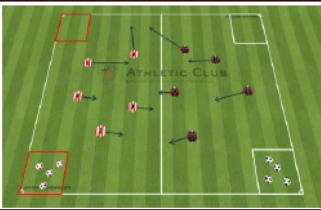
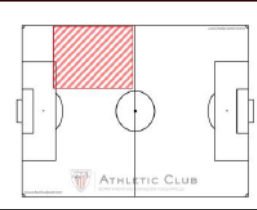
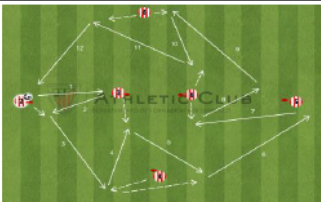
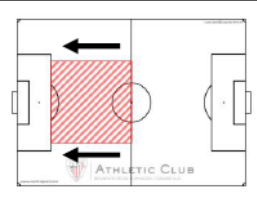
FUTBOL 11	URRIA - OCTUBRE					
ASTEA - SEMANA	LEHEN SAIOA - PRIMERA SESIÓN		BIGARREN SAIOA - SEGUNDA SESIÓN		HIRUGARREN SAIOA - TERCERA SESIÓN	
	ARIKETA MOTA - TIPO DE TAREA	IRAUPENA DURACIÓN	ARIKETA MOTA - TIPO DE TAREA	IRAUPENA DURACIÓN	ARIKETA MOTA - TIPO DE TAREA	IRAUPENA DURACIÓN
1 - 3	MOTRIZITATEA MOTRICIDAD	10'	PSIKOMOTRIZITATE JOLASAK JUEGOS PSICOMOTRICES	10'	TEKNIFIKAZIOA TECNIFICACIÓN	10'
	ASOZIAZIO EXEKUTIBOAK ASOCIACIONES EJECUTIVAS	10' - 15'	ASOZIAZIO EXEKUTIBOAK ASOCIACIONES EJECUTIVAS	10' - 15'	AMAIERA EGOERAK SITU. DE FINALIZACIÓN	10' - 15'
	JOKALDI MURRIZTUEN EGOERAK SITU. JUGADAS REDUCIDAS	20' - 25'	JOKALDI ZABALDUEN EGOERAK SITU. JUGADAS ÁMPLIAS	15'	JOKALDI ZABALDUEN EGOERAK SITU. JUGADAS ÁMPLIAS	15' - 20'
	JOKU LABURRA JUEGO CORTO	15' - 20'	PARTIDUA PARTIDO	25' - 30'	AMAIERA EGOERAK SITU. DE FINALIZACIÓN	25' - 30'
2 - 4	PSIKOMOTRIZITATE JOLASAK JUEGOS PSICOMOTRICES	10'	TEKNIFIKAZIOA TECNIFICACIÓN	10'	PSIKOMOTRIZITATE JOLASAK JUEGOS PSICOMOTRICES	10'
	JOKALDI MURRIZTUEN EGOERAK SITU. JUGADAS REDUCIDAS	10' - 15'	ASOZIAZIO EXEKUTIBOAK ASOCIACIONES EJECUTIVAS	10' - 15'	ERABAKIAK HARTZEKO ASOZIAZIOA ASOCIACIONES DECISIONALES	10' - 15'
	JOKALDI ZABALDUEN EGOERAK SITU. JUGADAS ÁMPLIAS	15' - 20'	JOKALDI MURRIZTUEN EGOERAK SITU. JUGADAS REDUCIDAS	10' - 15'	AMAIERA EGOERAK SITU. DE FINALIZACIÓN	20' - 25'
	APLIKAZIOA APLICACIÓN	20' - 25'	PARTIDUA PARTIDO	25' - 30'	APLIKAZIOA APLICACIÓN	15' - 20'


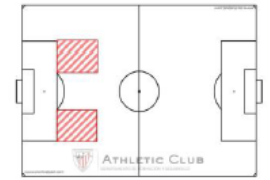

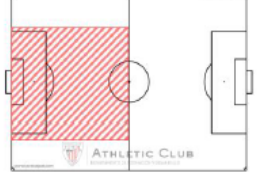
DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

CLUBES CONVENIDOS

ACTIVIDADES

PROPUESTA DE ENTRENAMIENTOS

DATA FECHA		SAIOAREN IRAUPENA DURACION SESIÓN		70'	
ARIKETA ZBK. Nº TAREA	1	ARIKETA IZENA NOMBRE DE LA TAREA		Lau aldeak	
HELBURUA - OBJETIVO		NEURRIAK DIMENSIONES		INDARTZE GAKOAK - ASPECTOS A INCIDIR	
		Ertaina - Mediano			
ARIKETA MOTA TIPO DE TAREA	JOKOA - MOTRIZITATEA JUEGO / MOTRICIDAD	TEKNIFIK. / ASOZIAZIO TECNIFIK. / ASOCIACIÓN	JOKALDI EGOERAK SITUACION JUGADA	AMAIERA EGOERAK SIT. DE FINALIZACION	J. LABURRAK / PARTIDA J. CORTO / PARTIDO
GARAPENA - DESARROLLO		GRAFIKOA - GRÁFICO		ARIKETA IZENA NOMBRE DE LA TAREA	
Bi talde daude aurrez aurre, bakoitzak bere zelaia du eta bi gune ditu. Bata, arerioak sartzeko kartzela izango da, eta bestea, baloiak gordetzeko biltegia. Helburua aurkariaren baloi guztiak lapurtzea da.					
Se enfrentan dos equipos, cada uno tiene su campo que tiene dos zonas. Una será la cárcel para meter a los rivales y la otra un almacén para guardar los balones. El objetivo es recuperar todos los balones.					
ARIKETA ZBK. Nº TAREA	2	ARIKETA IZENA NOMBRE DE LA TAREA		Sakonera - Profundidad	
HELBURUA - OBJETIVO		NEURRIAK DIMENSIONES		INDARTZE GAKOAK - ASPECTOS A INCIDIR	
Progresar		Ertaina - Mediano		La continuidad en las acciones	
ARIKETA MOTA TIPO DE TAREA	JOKOA - MOTRIZITATEA JUEGO / MOTRICIDAD	TEKNIFIK. / ASOZIAZIO TECNIFIK. / ASOCIACIÓN	JOKALDI EGOERAK SITUACION JUGADA	AMAIERA EGOERAK SIT. DE FINALIZACION	J. LABURRAK / PARTIDA J. CORTO / PARTIDO
GARAPENA - DESARROLLO		GRAFIKOA - GRÁFICO		ARIKETA IZENA NOMBRE DE LA TAREA	
Hasierako jokalariek, zabalera dagoen jokalariekin jokatzeko du eta honek, berriz ere pasea ematen dio barruko jokalariei horma bat egiteko eta jokoan aurrera egiteko asmoarekin.					
El inicio conecta con el juego interior, este abre a la amplitud que a su vez vuelve a conectar con el juego interior para realizar una pared y progresar hasta llevar el balón a la profundidad.					

ARIKETA ZBK. Nº TAREA	2	ARIKETA IZENA NOMBRE DE LA TAREA		1vs1+2	
HELBURUA - OBJETIVO		NEURRIAK DIMENSIONES		INDARTZE GAKOAK - ASPECTOS A INCIDIR	
Lehiak - Duels		Txikia - Pequeño		Los desmarques	
ARIKETA MOTA TIPO DE TAREA	JOKOA - MOTRIZITATEA JUEGO / MOTRICIDAD	TEKNIFIK. / ASOZIAZIO TECNIFIK. / ASOCIACIÓN	JOKALDI EGOERAK SITUACION JUGADA	AMAIERA EGOERAK SIT. DE FINALIZACION	J. LABURRAK / PARTIDA J. CORTO / PARTIDO
GARAPENA - DESARROLLO		GRAFIKOA - GRÁFICO		ARIKETA IZENA NOMBRE DE LA TAREA	
Espazio batean, erasoko eta defentsako jokalarik baten arteko lehia egingo da, non bi komodinen laguntzarekin gola egiten saiatu beharko diren.					
En un espacio se sitúan un atacante contra un defensor. Con ayuda de dos comodines exteriores deben hacer gol en cualquiera de las dos porterías.					
ARIKETA ZBK. Nº TAREA	4	ARIKETA IZENA NOMBRE DE LA TAREA		4 Ate txiki - 4 Portetas pequeñas	
HELBURUA - OBJETIVO		NEURRIAK DIMENSIONES		INDARTZE GAKOAK - ASPECTOS A INCIDIR	
Atraer		Handia - Grande		Desmarques de ruptura	
ARIKETA MOTA TIPO DE TAREA	JOKOA - MOTRIZITATEA JUEGO / MOTRICIDAD	TEKNIFIK. / ASOZIAZIO TECNIFIK. / ASOCIACIÓN	JOKALDI EGOERAK SITUACION JUGADA	AMAIERA EGOERAK SIT. DE FINALIZACION	J. LABURRAK / PARTIDA J. CORTO / PARTIDO
GARAPENA - DESARROLLO		GRAFIKOA - GRÁFICO		ARIKETA IZENA NOMBRE DE LA TAREA	
Zelai eremu batean bi taldek elkar lehiatzen duten bi ate txikirekin.					
En un espacio de juego se enfrentan dos equipos con dos porterías pequeñas.					

INTRODUCCIÓN

ESTRUCTURA DE LEZAMA

CAPTACIÓN DE TALENTO

DESARROLLO INTEGRAL DEL JUGADOR

DESARROLLO TECNOLÓGICO

DESARROLLO FÚTBOL BASE EN EUSKAL HERRIA

BALANCE DE LOS EQUIPOS



BALANCE DE LOS EQUIPOS

BILBAO ATHLETIC

FEMENINO B

CD BASCONIA

FEMENINO C

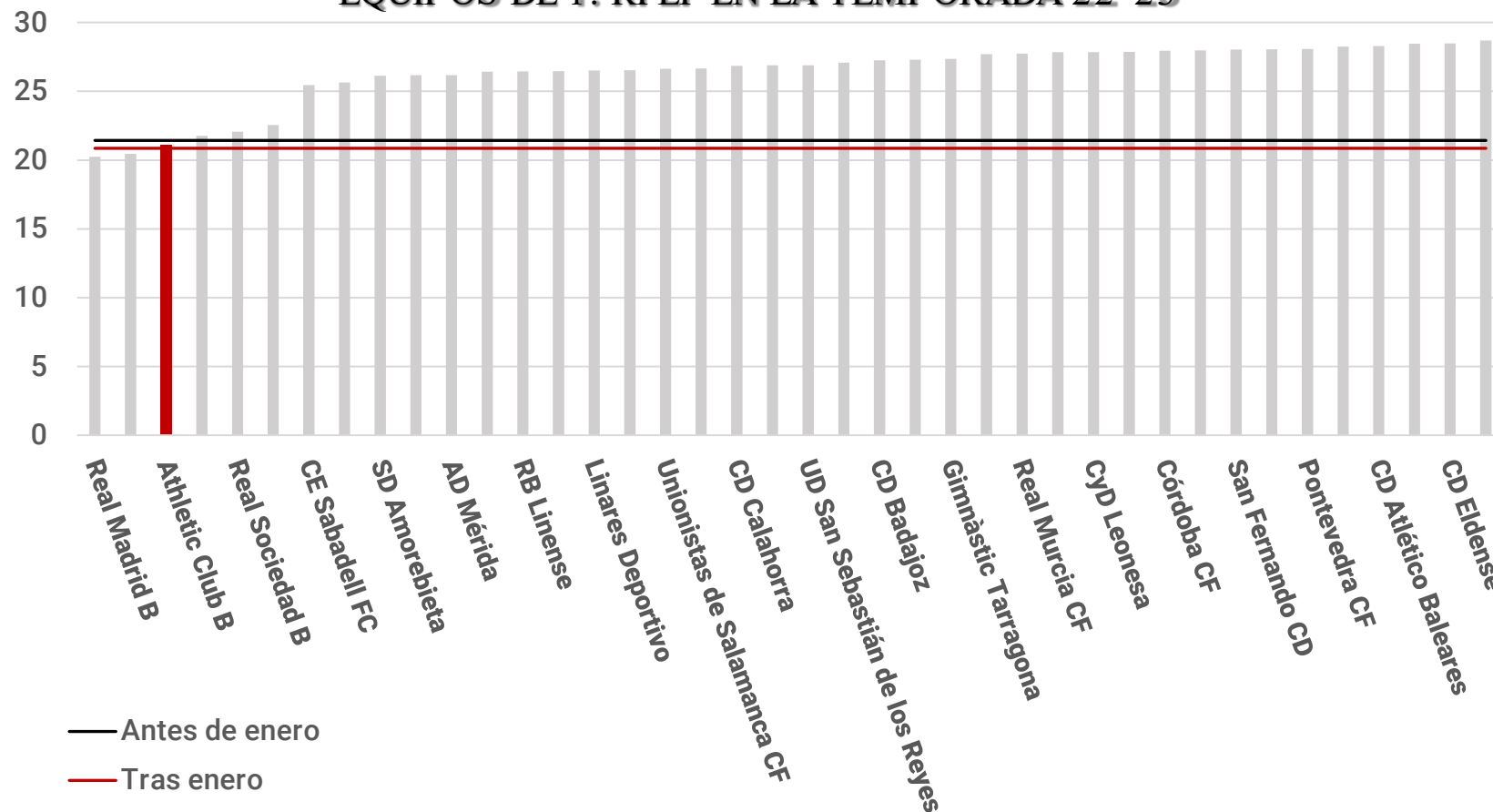
CANTERA

DISEÑO Y DESARROLLO DE LA PLANTILLA

EQUIPOS DE 1. RFEF EN LA TEMPORADA 22-23

Media edad al inicio
de temporada: 21.44

Media edad al final
de la temporada: 20.86



BALANCE DE LOS EQUIPOS

BILBAO ATHLETIC

FEMENINO B

CD BASCONIA

FEMENINO C

CANTERA

JUGADORES DEL BILBAO ATHLETIC CON MÁS MINUTOS DURANTE LA TEMPORADA 22-23



2001

ADU ARES



2002

MENDIBE



2003

PADILLA



2003

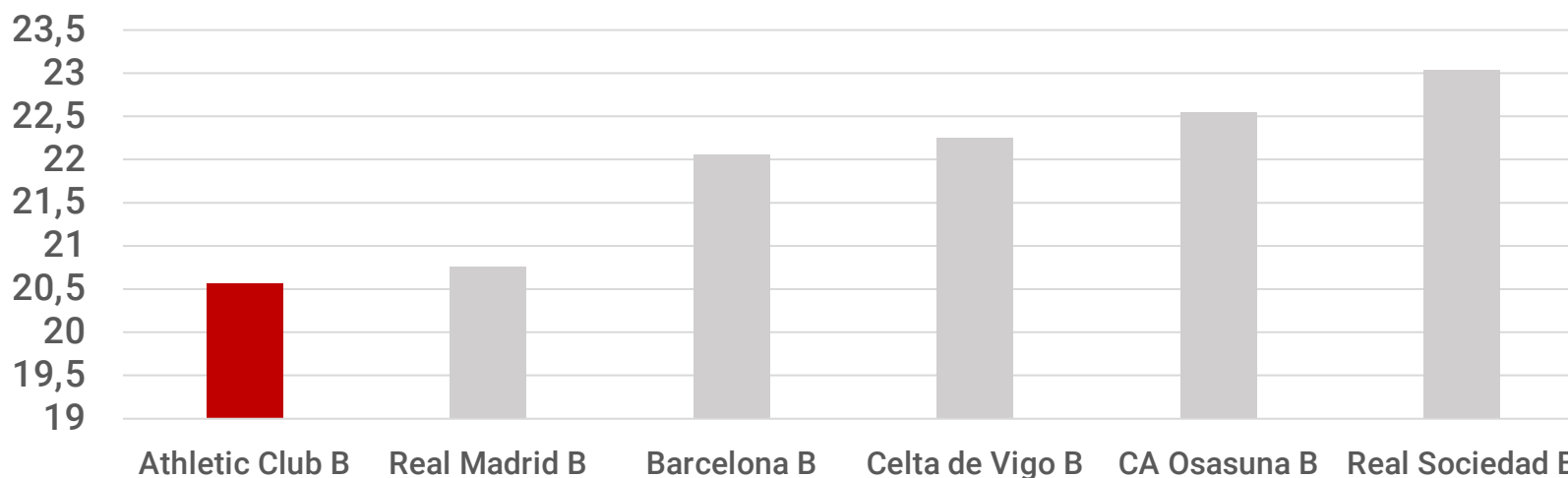
GERENABARRENA



2003

UNAI GÓMEZ

5 JUGADORES CON MÁS
MINUTOS EN LOS OTROS
FILIALES DE 1. RFEF



BALANCE DE LOS EQUIPOS

BILBAO ATHLETIC

FEMENINO B

CD BASCONIA

FEMENINO C

CANTERA

DEBUTANTES DEL FILIAL EN  **LaLiga** TENIENDO EN CUENTA LA CATEGORÍA

CATEGORÍA

NÚMERO DE
DEBUTANTES

EQUIPOS EN LA CATEGORÍA



4



15



17



BALANCE DE LOS EQUIPOS

BILBAO ATHLETIC

FEMENINO B

FEMENINO C

CD BASCONIA

CANTERA

JUGADORAS INCORPORADAS A LO LARGO DE LA TEMPORADA 22-23 AL PRIMER EQUIPO



2004

16 partidos

ZUBIETA



2005

22 partidos

AMEZAGA



2005

13 partidos

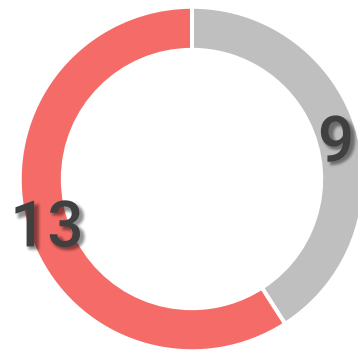
ORTEGA



2003

14 partidos

ELEXPURU



59 % JUGADORAS SENIOR (13)

41 % JUGADORAS JUVENILES (9)



BALANCE DE LOS EQUIPOS

BILBAO ATHLETIC

FEMENINO B

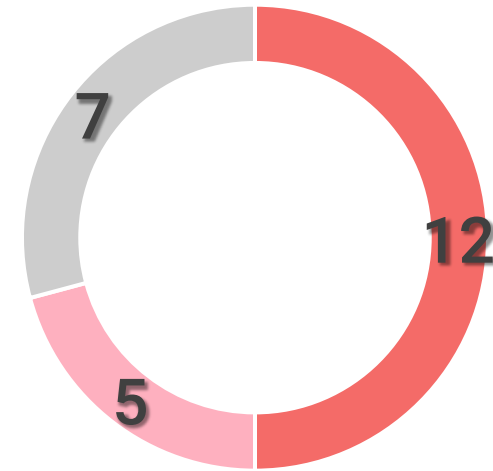
FEMENINO C

CD BASCONIA

CANTERA

A LO LARGO DE LA TEMPORADA 22-23:

- 3** incorporaciones al FEMENINO B
- 4** debuts con el FEMENINO B



21 % JUGADORAS SENIOR (5)

50 % JUGADORAS JUVENILES (12)

29 % JUGADORAS CADETES (7)



BALANCE DE LOS EQUIPOS

BILBAO ATHLETIC

FEMENINO B

FEMENINO C

CD BASCONIA

CANTERA

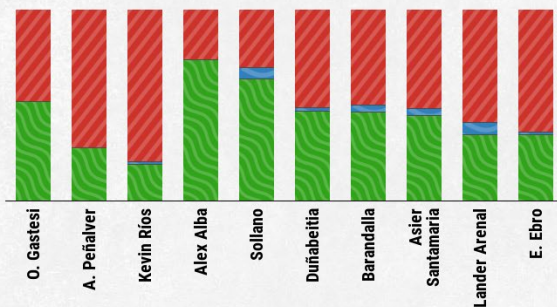


TIPOLOGÍA DE MINUTOS DE LA PLANTILLA TEMPORADA 22/23 EN COMPETICIONES OFICIALES

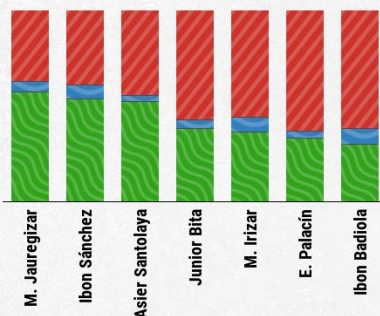
SE TIENEN EN CUENTA JUGADORES QUE HAYAN JUGADO ALGÚN MINUTO

■ % MINUTOS TITULAR
 ■ % MINUTOS SUPLENTE
 ■ % MINUTOS SIN JUGAR

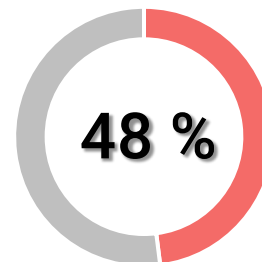
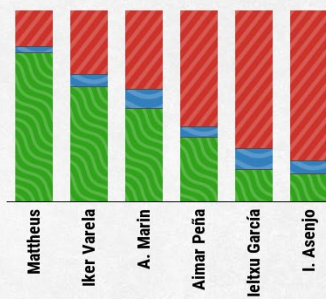
PORTEROS Y DEFENSAS



CENTROCAMPISTAS



DELANTEROS



PORCENTAJE DE JUVENILES EN EL CD BASCONIA

JUGADORES DEL CD BASCONIA QUE HAN JUGADO CON EL BILBAO ATHLETIC EN LA TEMPORADA 22-23



2004

BARANDALLA



2004

IBON SÁNCHEZ



2005

JUNIOR BITA



2003

PALACÍN



2003

VARELA



2003

JAUREGIZAR

BALANCE DE LOS EQUIPOS

BILBAO ATHLETIC

FEMENINO B

FEMENINO C

CD BASCONIA

CANTERA





ATHLETIC CLUB